

DARK CASES

FEUERFEST

SPIELREGELN & HINWEISE

ZIEL DES SPIELS

Das Ziel des Spiels ist es, die Ermittlungen im vorliegenden Fall zu übernehmen und herauszufinden, warum Barbara Christ-Kümmersbeck verschwunden ist, was ihr zugestoßen ist und ggf. wo sie sich befindet.

Das Spiel endet, wenn ihr als Team glaubt, den Fall gelöst zu haben und eure Ergebnisse mit der Online-Lösung abgeglichen habt.

SPIELREGELN

Dieses Spiel ist ein kooperatives Deduktionsspiel. Ihr übernehmt gemeinsam die Rolle eines Ermittler-Teams, das den vorliegenden Fall lösen muss.

Beginnt das Spiel damit, die **Audio-Einleitung** von Polizeimeister Michael Rupprecht auf

www.dark-cases.de/feuerfest

anzuhören. Anschließend fangen eure Ermittlungen an. **Schaut auf die Uhr oder startet einen Timer** - die benötigte Zeit fließt am Ende ins Ergebnis ein.

Für eure Ermittlungsarbeit könnt ihr alle **beiliegenden Unterlagen** nutzen. Sichtet die Dokumente und Fotos, prüft Motive und Alibis und findet heraus, was sich zugetragen hat.

Zusätzlich zu den beigefügten Unterlagen steht euch **spielbegleitend eine Homepage** zur Verfügung, die ihr unter folgendem Link erreicht:

www.dark-cases.de/feuerfest

Dort könnt ihr zu einigen Punkten im Spiel auch **Tipps abrufen**, sofern ihr sie benötigt.

Wollt ihr den Fall abschließen und eure Ergebnisse überprüfen, klickt auf der Website auf den **Button "Fall lösen"** und beantwortet die anschließenden Fragen. Ihr erfahrt sofort, ob ihr richtig liegt. Eure Ermittlungen sind dann abgeschlossen.

TIPPS & HINWEISE

Dies ist ein kooperatives Krimispiel. **Arbeitet als Team**, teilt euch auf, macht euch Notizen, redet und kommuniziert miteinander!

Wichtiger Hinweis: Der in diesem Spiel geschilderte Kriminalfall hat nie wirklich stattgefunden. Personen und Handlung sind frei erfunden; alle genannten Namen, Orte und Ereignisse sind fiktiv. Jede Ähnlichkeit mit lebenden oder toten Personen, Orten oder Begebenheiten ist rein zufällig und nicht beabsichtigt.

DARK CASES
FEUERFEST

Die Ermittlungen erstrecken sich über die euch vorliegenden Dokumente hinaus. Um wirklich allen Hinweisen nachgehen zu können, **benötigt ihr ein internetfähiges Endgerät**, also ein Smartphone, Tablet oder Laptop. Handynummern, die mit der fiktiven Vorwahl 0149 beginnen, müssen **nicht** angerufen werden. Außerdem müsst ihr **nicht** in den (echten) sozialen Medien (Instagram, Facebook, etc.) recherchieren!

Ihr dürft die vorliegenden Dokumente falten, zerreißen, knicken, beschriften, bemalen, wenn ihr es für nötig haltet. Es ist für die Lösung des Falls jedoch **nicht zwingend erforderlich**.

Viel Erfolg und viel Spaß!

GESCHAFFT? EURE BEWERTUNG

Wenn ihr das Spiel gelöst habt, könnt ihr hier nachschauen, wie ihr euch geschlagen habt.

Addiert eure beiden Sternebewertungen und teilt die Summe durch 2 (rundet ggf. auf). Habt ihr euch den Bonus-Stern im Spiel verdient? Dann addiert ihn zu eurer errechneten Summe. Das ist euer "amtliches" Endergebnis!

Wie lange habt ihr gebraucht?

90 Minuten oder weniger	*****
91 bis 120 Minuten	****
121 bis 150 Minuten	***
151 bis 180 Minuten	**
Über 180 Minuten	*

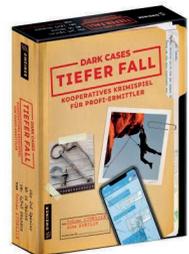
Wie viele Tipps habt ihr benötigt?

einen oder keinen Tipp	*****
zwei Tipps	****
drei oder vier Tipps	***
fünf oder sechs Tipps	**
mehr als sechs Tipps	*

HABT IHR EIGENTLICH UNSEREN ERSTEN FALL SCHON GESPIELT?

DARK CASES – TIEFER FALL - Ein mysteriöser Zwischenfall hat das verschlafene Städtchen Dennsberg erschüttert. Bei einer Klettertour am Talbachhorn ist Thomas Borgmann, Geschäftsführer des traditionsreichen Suppenherstellers BORGMANN'S, aus mehreren Metern Höhe abgestürzt. Während die örtliche Polizeibehörde noch von einem tragischen Unfall ausgeht, gibt es immer mehr Anzeichen, die in eine ganz andere Richtung deuten ...

Dark Cases – Tiefer Fall - EAN: 4260220581802 - Ladenpreis: ca. 18,- Euro



SPIELIDEE: Tobias Kühnlein **INHALTLICHE MITARBEIT:** Mona Dengler **FOTOS:** Pixabay, Pexels und eigene Quellen **STORY & CHARAKTERE:** Mona Dengler & Tobias Kühnlein **PACKUNGSDESIGN:** U.O.R.G. Lutz Eberle **SPIELGRAFIK, GESTALTUNG & TEXTE:** Tobias Kühnlein – **DANKE AN ALLE TESTSPIELER!**

VERLAG: © 2025 – Gmeiner-Verlag GmbH, Im Ehnried 5, D-88605 Meßkirch
Telefon 07575/2095-0, info@gmeiner-verlag.de